

СОГЛАСОВАНО:

Директор МАУ
«Спортивный комплекс»
О.Ю. Симачков



УТВЕРЖДАЮ:

И.о. начальника отдела по
физической культуре и спорту
Р.Р. Тимергазина



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении «Веселых стартов» посвященных к Всероссийскому дню физкультурника.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ:

- популяризация физической культуры и спорта среди подрастающего поколения;
- привлечение молодого поколения к систематическим занятиям физической культурой и спортом;
- организация досуга и активного образа жизни;
- укрепление межконфессиональных и межнациональных отношений.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:

Соревнования проводятся – 11 августа 2018 года по адресу: г.Пыть-Ях, мкр. 2, д. 5а, на стадионе МБОУ СОШ № 1 (баскетбольная площадка). Начало соревнований в 11:40 часов.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ:

В соревнованиях принимают участие команды дворовых клубов г.Пыть - Ях. Возраст участников 10-12 лет. Состав команды - 8 человек (4 мальчика + 4 девочки). Каждая команда должна иметь единую спортивную одежду и спортивную обувь.

4. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ:

Общее руководство организацией «Веселых стартов» возлагается на оргкомитет, утвержденный распоряжением Администрации города. Непосредственная подготовка и проведение соревнований возлагается на МАУ «Спортивный комплекс».

5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ:

5.1. Эстафета с обручами

На дорожке проводятся две линии на расстоянии 20 - 25 м одна от другой. Каждый игрок должен прокатить обруч от первой до второй линии, вернуться обратно и передать обруч своему товарищу. Выигрывает та команда, которая раньше завершит эстафету.

5.2. Встречная эстафета с обручем и скакалкой

Команды строятся как на встречной эстафете. У направляющего первой подгруппы - гимнастический обруч, а у направляющего второй подгруппы - скакалка. По сигналу игрок с обручем устремляется вперед, прыгая через обруч (как через скакалку). Как только игрок с обручем пересечет линию старта противоположной колонны, стартует игрок со скакалкой, который продвигается вперед, прыгая через скакалку. Каждый участник после выполнения задания передает инвентарь

очередному игроку в колонне. Так продолжается до тех пор, пока участники не выполнят задание и не поменяются местами в колоннах. Пробежки запрещены.

5.3. Три прыжка

Участники делятся на две команды. На расстоянии 8-10 м. от линии старта положить скакалку и обруч. После сигнала 1-ый, добежав до скакалки, берет ее в руки, делает на месте три прыжка, кладет и бежит назад. 2-ой берет обруч и делает через него три прыжка и идет чередование скакалки и обруча. Чья команда быстрее справится, та и победит.

5.4. Тяни – толкай

В этом конкурсе соревнуются парами в беге на 15 - 20 м. Пары, взявшись за руки, бегут, прижавшись спиной один к другому. Прибежав к финишу, возвращаются на старт. Выходит, что в одну сторону игрок бежит нормально, а в другой - задним ходом. Выигрывает та пара, которая вернется на старт первой.

5.5. Быстрый поезд

Игроки каждой команды строятся один за другим в колонну. Перед каждой командой на расстоянии 6 - 7 м поставлен конус. Первый игрок в команде бежит к конусу обегает его и возвращается на место, где за него хватается следующий участник, и дети бегут к конусу вдвоем. Затем возвращаются и берут третьего и т. д., пока вся команда не обежит вокруг конуса. Побеждает та команда, которая закончит игру первой.

5.6. Игра с обручем

Участники становятся параллельно друг другу на расстоянии 6 шагов. Капитаны команд держат на вытянутых вперед руках обручи. По команде ведущего капитаны стараются как можно скорее пролезть в обруч и передать его следующему члену команды, тот проделывает то же самое и т. д. Выигрывает та команда, которая быстрее справится с этой задачей.

5.7. Кто обгонит

Команды равняются в одну линию шеренги, держась за руки. За сигналом ведущего все команды прыгают на одной ноге до намеченной линии. Выигрывает команда, которая достигнет линии первой.

5.8. Волна

Команды выстраиваются параллельно, игроки в команде стоят колонной в затылок друг другу на расстоянии одного шага от другого. Первые номера в командах кладут перед собой мяч так, чтобы до него можно было сделать один шаг. По сигналу ведущего первый номер, наклонившись вперед, берет руками мяч, поднимает его над головой, и, отклонившись назад как можно дальше, передает мяч стоящему за ним второму номеру команды. Второй номер, наклонившись вперед, принимает мяч и передает его назад через свои широко расставленные ноги. Третий номер передает мяч как первый, четвертый – как второй, мяч путешествует по шеренге игроков поочередно: над головой – под ногами, над головой - под ногами, совершая

волнообразные движения. Побеждает та команда, которая, не сделав ни одной ошибки, не уронив мяч, быстрее сумеет передать мяч от первого номера до последнего.

5.9. Эстафета с остановками

Игроки каждой команды по очереди преодолевают дистанцию, в любой момент ведущий может подать сигнал (свистнуть), игроки должны принять положение упор лежа, как при отжимании. При повторном сигнале эстафета продолжается.

5.10. Передай мяч

Игроки каждой команды строятся один за другим в колонну. Первые участники держат в руках по мячу. За сигналом ведущего первый игрок в каждой команде передает мяч тому, кто сзади, над головой. Последний в команде, получив мяч, бежит к началу колонны, встает первым и передает мяч следующему за ним тоже над головой. И так до тех пор, пока первый не вернется на свое место. Побеждает та команда, которая закончит игру первой

5.11. Прокати мяч

Команды выстраиваются в колонны по одному. Перед первым игроком каждой команды лежит волейбольный или набивной мяч. Игроки ведут мяч по земле вперед руками. При этом мяч разрешается толкать на расстоянии вытянутой руки. Обогнув поворотный пункт, игроки возвращаются так же к своим командам и передают мяч следующему игроку. Выигрывает та команда, которая справится с заданием.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ:

Командное первенство определяется по наименьшей сумме очков (мест), набранных командами в эстафетах. При равенстве очков у двух и более команд преимущество получает команда, имеющая большее количество первых мест, при их равенстве – вторых и т.д. мест.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ:

Финансирование «Веселых стартов»– награждение команд производится в соответствии с муниципальной программой «Развитие физической культуры и спорта в муниципальном образовании городской округ город Пыть-Ях на 2018-2025 годы и на период до 2030 года»

8. НАГРАЖДЕНИЕ:

Команды, занявшие 1, 2, 3 место – награждаются грамотой. Участники всех команд награждаются памятными призами.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ И ЗРИТЕЛЕЙ.

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской

